

Studijní program: Informační technologie
Specializace: Softwarové inženýrství
Forma studia: kombinovaná
Akademický rok: 2024/2025

1.ročník
 Mgr.

Zkratka	Povinné předměty	Vyučující	Zimní semestr					Letní semestr						
			P	S	C	Ukonč.	Kr.	P	S	C	Ukonč.	Kr.		
AK7SC	Softcomputing a datamining	Šenkeřík Roman		14			z, zk	4						
AK7PS	Provoz počítačových sítí	Vojtěšek J., Matýsek M.		15			z, zk	4						
AK7PD	Pokročilé databázové systémy	Prokopová Zdenka		16			kl	4						
AK7MT	Mobilní technologie	Vala Radek		16			kl	3						
AK7MP	Multiplatformní programování	Janků Peter		15			kl	4						
AK7MS	Matematická statistika	Fajkus Martin		16			z, zk	4						
AK7PV	Počítačové viry a bezpečnost	Malaník D., Králík L.		15			kl	4						
AK7A1	Odborná angličtina 1	Juráňová Veronika		6			kl	3						
AK8UN	Umělé neuronové sítě	Komínková Oplatková Zuzana								15		z, zk	4	
AK8A2	Odborná angličtina 2	Juráňová Veronika								6		z, zk	4	
AK8GI	Geografické informační systémy	Vašek Lubomír								14		kl	3	
AK8VT	Vybrané techniky vývoje software	Žáček Petr								16		z, zk	4	
AK8PP	Paralelní procesy a programování	Bližňák Michal								15		kl	4	
AK8MI	Matematická informatika	Šenkeřík Roman								15		z, zk	4	
AK8ZS	Zpracování signálů	Kubalčík Marek								16		kl	4	
AK8PO	Pokročilé programování	Vařacha Pavel								15		kl	3	
Celkem				113					30	112			30	

Nabídka volitelných předmětů nabízených FAI je součástí přílohy č. 4.

Studijní program: Informační technologie
Specializace: Softwarové inženýrství
Forma studia: kombinovaná
Akademický rok: 2024/2025

2.ročník
 Mgr.

Zkratka	Povinné předměty	Vyučující	Zimní semestr			Letní semestr							
			P	S	C	Ukonč.	Kr.	P	S	C	Ukonč.	Kr.	
AK9EV	Evoluční výpočetní techniky	Šenkeřík Roman	15			z, zk	5						
AK9SS	Simulace systémů	Chramcov Bronislav, Vašek Lubomír	17			z, zk	5						
AK9BI	Bezpečnost informačních systémů	Jašek Roman	16			z, zk	5						
AK9PT	Pokročilé mobilní technologie	Vala Radek	16			kl	4						
AK9SI	Experimentální metody v softwarovém inženýrství	Šilhavý Radek	15			z, zk	4						
AK9VH	Vývoj počítačových her	Vogeltanz Tomáš	16			kl	4						
AK9PV	Paralelní výpočty na grafických procesorech	Bližňák Michal	15			kl	4						
AK0MM	Multimédia	Sysala Tomáš						16			z, zk	4	
AK0AP	Architektura procesorů a překladače	Černý Petr (ext.)						15			z, zk	4	
AK0ZP	Základy podnikatelství	Novák Petr						12			kl	2	
AK0PP	Základy první pomoci	Burget Niko						7			z	1	
AK0DI	Diplomová práce	Jašek Roman						63			z	18	
Celkem			110					31			113	29	

Součástí předmětu Diplomová práce (DP) je vedle individuální práce studentů i organizovaná výuka v rozsahu celkem 14 hod/semestr v následujícím členění na 2 výukové bloky:

1. blok: prezentace studentů, představující stav řešení DP, schválení osnovy DP, odborné i formální náležitosti písemné DP, informace o možnostech pomoci fakulty při hledání zaměstnání
2. blok: prezentace studentů za účasti vedoucích DP, představující téměř hotovou DP.

Podmínky a termíny těchto kontrolních dnů stanoví garant oboru na začátku letního semestru.